

# Prolog et Traitement Automatique des Langues

Éric de la Clergerie

`Eric.De_La_Clergerie@inria.fr`

ALPAGE – INRIA

`http://alpage.inria.fr`

Cours M2 LI 2008

# Aujourd'hui: Introduction

# Première partie I

## Lignes directrices

Le Traitement Automatique des Langues (TAL) présent dès les origines de la Programmation en logique

- Recherche d'un formalisme syntaxique puissant, fondé sur une base logique solide
- Q-systèmes de Colmerauer – 1970
- Grammaires de Clauses Définies (DCG - Definite Clause Grammars) Pereira et Warren – 1980
- Parsing as Deduction Pereira, Warren, Shieber, Shieber
- Prolog et contraintes, Dahl

La force de la programmation en logique est de pouvoir

- exprimer de manière déclarative des informations complexes
- sans se préoccuper de la manière dans elles seront utilisées  
opérationnellement  
confiance dans le principe de déduction logique sous jacent  
algorithme = logique + contrôle [Kowalski]
- évolution nette par rapport à des approches antérieures mêlant données et opérations (RTN – *Recursive Transition Network*)

## Prolog conçu pour la gestion du non-déterminisme

- exploration de l'espace de recherche par retour arrière (**backtrack**)
- important pour gérer les ambiguïtés importantes du langage, en particulier en analyse syntaxique

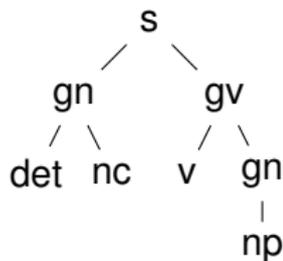
Paul aperçoit une amie avec des jumelles

- mais gestion du non-déterminisme pas encore assez efficace  
⇒ extensions **tabulaires** (partage de calculs)

# Notation par constructeur

Flexibilité de construction (récursif) de termes avec les constructeurs, constantes et variables

- représentation d'arbres  $s(\text{gn}(\text{det}, \text{nc}), \text{gv}(\text{v}, \text{gn}(\text{np})))$



- représentation d'expressions :  $a \wedge (b \vee c) \rightsquigarrow (a, (b; c))$   
mais aussi

```
:-op(yfx, [or], 500). %% associatif droit
:-op(yfx, [and], 400). %% associatif droit
?- F= a and (b or c).
```

- représentation de  $\lambda$ -expressions :  $\lambda x \lambda y, \text{aime}(x, y) \rightsquigarrow X^{\wedge} Y^{\wedge} \text{aime}(X, Y)$

Prolog s'appuie sur l'unification :

- permet des notations compactes en ne précisant que la partie de l'information nécessaire pour appliquer une clause  
⇒ sous-spécification

- permet de propager l'information

```
?-det (NumDet, GenDet) ,  
    NumDet=plur ,                % les  
    nom (NumNom, GenNom) ,  
    NumDet=NumNom, GenDet=GenNom, % enfants  
    v (NumV, GenV) ,  
    NumV=NumNom, GenV=GenNom, GenV=fem % sont venues
```

- utile pour gérer des objets linguistiques complexes, comme les mots (beaucoup de propriétés), partageant des info (accord)
- Extensions vers Structures de traits typées [TFS - *Typed Feature Structure*] pour encore plus de compacité.

Facile en Prolog d'écrire un [méta-interprète](#) pour Prolog  
autrement dit : écrire Prolog en Prolog (similaire en [Lisp](#), [Scheme](#))

```
solve(Goal) :- clause((Goal :- Body)), solve(Body).  
solve((Formula1, Formula2)) :- solve(Formula1), solve(Formula2).  
solve(( Formula1; Formula2)) :- solve(Formula1).  
solve(( Formula1; Formula2)) :- solve(Formula2).
```

Permet d'écrire en Prolog des extensions de Prolog :

- pour des formalismes syntaxiques
- pour de nouvelles stratégies d'analyse
- très pratique pour du prototypage rapide

Cependant, la méta-interprétation a un coût en temps  
⇒ à terme, préférable d'évoluer vers une [compilation](#)

compilation = méta-interprétation + évaluation partielle

En s'inspirant d'un méta-interprète, obtention d'un compilateur en Prolog.

Un Prolog maison, adapté au TAL, permettant :

- la gestion de divers formalismes syntaxiques (DCG, BMG=DCG++, TAG, RCG)
- une meilleure gestion du non-déterminisme (approche tabulaire)
- plus de choix sur les stratégies d'analyses
- l'utilisation de structures de traits (typées ou non)
- ...

<http://alpage.inria.fr/dyalog.fr.html>

DyALog peut être utilisé en mode interactif (`-toplevel`), mais moins de fonctionnalités que d'autres Prolog

```
%> dyalog -toplevel
Entering DyALog toplevel
DyALog> ancetre(X,Y) :- parent(X,Y).
DyALog> ancetre(X,Z) :- parent(X,Y), ancetre(Y,Z).
DyALog> parent(paul, marie).
DyALog> parent(marie, jean).
DyALog> ?-ancetre(paul, Y).
    Y = jean
    Y = marie
DyALog> quit.
Leaving toplevel. Good bye!
```

**DYALOG** surtout conçu pour **compiler** des programmes et des analyseurs syntaxiques.

- le programme : `ancetre.pl`

```
%% Directive : fait Prolog de type base de données  
:-extensional parent/2.
```

```
%% Clauses (recursive)  
ancetre(X,Y) :- parent(X,Y).  
ancetre(X,Z) :- parent(X,Y), ancetre(Y,Z).
```

```
%% Requete - argv = accès aux args après '--'  
?- argv([X]), ancetre(X,Y).
```

- la base de données généalogique : `famille.db`

```
parent(paul , marie) .  
parent(marie , jean) .
```

**Note** : Séparation claire entre programme et données

- compilation : `dyacc ancetre.pl -o ancetre`
- la requête (avec `argv([paul])`)

```
%> ./ancetre famille.db -- paul
```

```
Answer:
```

```
  X = paul
```

```
  Y = marie
```

```
Answer:
```

```
  X = paul
```

```
  Y = jean
```

- variantes pour la requête :
  - ▶ `./ancetre -db famille.db -- paul`
  - ▶ `cat famille.db | ./ancetre - - - paul`

dyalog -help

Usage for command dyalog

- h -help            — this help
- v <level>         — trace for <level> in dyam, index, share, or all
- verbose <level>  — same as -v
- db <filename>     — load database filename
- l <path>           — add <path> to DyALog search path
- server             — enter server mode
- loop                — enter loop mode
- forest             — display the shared forest
- fcount             — count number of derivations per answer
- slex <string>     — parse from <string>
- flex <filename>    — parse from <filename>
- a <args>           — all remaining arguments given to DyALog
- <args>            — all remaining arguments given to DyALog

- `dyacc -help`
- Documentation incomplète à <http://alpage.inria.fr/docs/dyalog.pdf> et dans la distribution de **DYALOG**

## Deuxième partie II

Quelques gammes : Expressions régulières,  
Automates à états finis et Transducteurs

- 1 Au début étaient les expressions régulières
- 2 Puis vinrent les automates à états finis
- 3 Et les transducteurs
- 4 Le must : compiler !

Une valeur sûre de l'informatique et du TAL

- analyse lexicale (lexer)
- entités nommées
- morphologie

Constructeurs de base :

- constantes : alphabet fini (caractères, ou ce qu'on veut)
- Concaténation
- Alternation
- Étoiles de Kleene (répétitions)

Constructeurs additionnels (sucre syntaxique)

- intervalles de constantes  $[ \dots ]$ ,
- optionel  $E?$ ,
- au moins une fois  $E+$ ,
- entre  $n$  et  $m$  fois  $E\{n, m\}$ ,
- différence  $E_1 - E_2$ ,
- intersection  $E_1 \ \& \ E_2$ ,
- ...



Utilisation d'un prédicat `regexp(RegExp,Left,Right)`

- pour reconnaître l'expression régulière `RegExp`
- entre la "position" `Left`
- et la "position" `Right`

**Note** : Notion de position définie plus loin mais

- utilisation récurrente en Prolog/TAL de paires de positions
- lien avec notion de **différence de liste** `Left-Right`  $\equiv$  `Left=[c1 ,..., cN|Right]`
- et instance de la notion d'**accumulateur**

```
reverse(X, Rev) :- reverse(X, [], Rev).  
reverse([], Rev, Rev). % Rien de plus à renverser  
reverse([H|T], Prev, Rev) :- reverse(T, [H|Prev], Rev).
```

Déconstruire les **divers constructeurs** d'expressions régulières :

```
regexp((E1,E2),L,R) :-  
    regexp(E1,L,M) ,  
    regexp(E2,M,R) .
```

```
regexp((E1;E2),L,R) :-  
    ( regexp(E1,L,R)  
    ; regexp(E2,L,R)  
    ) .
```

```
regexp(E @* ,L,R) :-  
    ( L=R ;  
    regexp(E,L,M) ,  
    regexp(E @* ,M,R)  
    ) .
```

## Quelques constructeurs supplémentaires

```
regexp( true , L , L ) .
```

```
regexp( range( Range ) , [C|R] , R ) :-  
    domain( C , Range ) .  %% ou member( C , Range ) en Prolog
```

```
regexp( E @? , L , R ) :-  
    regexp( ( true ; E ) , L , R ) .
```

```
regexp( E @+ , L , R ) :-  
    regexp( E , L , M ) ,  
    regexp( E @* , M , R ) .
```

```
regexp(c(C),L,R) :- 'C'(L,C,R).  
regexp(range(Range),L,R) :- 'C'(L,C,R), domain(C,Range).
```

Abstraction du lecteur de symbole avec le prédicat 'C'/3 :

```
:-extensional 'C'/3. %% directive DyALog  
'C'([C|R],C,R).
```

L'abstraction permet de changer facilement de source de lecture :

- source = liste [ il ,mange,une,pomme] (formulation ci-dessus)  
immédiat et réversible : lecture liste / génération liste
- source = treillis de mots

```
'C'(0,il,1).  
'C'(1,mange,2).  
'C'(2,une,3).  
'C'(3,pomme,4).
```

avantage : plus efficace et extensible

```
:-extensional rx/2.  
?-argv ([Name,Symb] ,  
  rx (Name,RX) ,  
  atom_chars (Symb, CharString) ,  
  regexp (RX, CharString , [])  
  .
```

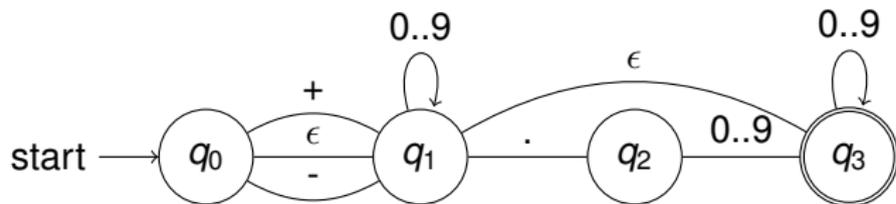
Compilation : `dyacc regexp.pl -o regexp`

Exécution : `./regexp numbers.rx -- numbers +123.98`

- 1 Au début étaient les expressions régulières
- 2 Puis vinrent les automates à états finis
- 3 Et les transducteurs
- 4 Le must : compiler !

- Équivalence entre expressions régulières et Automates à États Finis [FSA – *Finite State Automata*]
- FSA  $\equiv$  langage opérationnel bas niveau (vs RegExp  $\equiv$  langage déclaratif haut niveau)
- simplicité formelle  $\Rightarrow$  moteur Prolog simple

# 'numbers' en FSA



```
init_state (numbers, 0) .
final_state (numbers, 3) .
trans (numbers, 0, 1, c(0 '+')) .
trans (numbers, 0, 1, c(0 '-')) .
trans (numbers, 0, 1, true) .
trans (numbers, 1, 1, range("0123456789")) .
trans (numbers, 1, 2, c(0 '.')) .
trans (numbers, 2, 3, range("0123456789")) .
trans (numbers, 3, 3, range("0123456789")) .
trans (numbers, 1, 3, true) .
```

```
:-extensional trans/4.  
:-extensional init_state/2.  
:-extensional final_state/2.  
  
fsa (Name,L,R) :-  
    init_state (Name, Init_State) ,  
    fsa (Name, Init_State ,L,R) .  
  
fsa (Name,S,L,L) :- final_state (Name,S) .  
fsa (Name,S,L,R) :-  
    trans (Name,S,T,A) ,  
    fsa_action (A,L,M) ,  
    fsa (Name,T,M,R)  
.
```

```
fsa_action(true , L, L) .  
fsa_action(c(X) , L, R) :- 'C' (L, X, R) .  
fsa_action(range(D) , L, R) :- 'C' (L, X, R) , domain(X, D) .
```

**Note** : facile d'ajouter de nouvelles actions

```
?-argv ([Name, Symb]) ,  
  rx (Name, RX) ,  
  atom_chars (Symb, CharString) , % prédicat builtin  
  fsa (RX, CharString , [])  
.
```

Compilation : `dyacc fsa.pl -o fsa`

Exécution : `./fsa numbers.fsa -- numbers +123.98`

- 1 Au début étaient les expressions régulières
- 2 Puis vinrent les automates à états finis
- 3 Et les transducteurs**
- 4 Le must : compiler !

Facile d'étendre en un moteur pour des **transducteurs à états finis**

- permet de lire sur une bande et écrire de l'autre
- les rôles peuvent être théoriquement être inversés

Exemple : normaliser des nombres entre 0 et 999 écrits en toute lettre

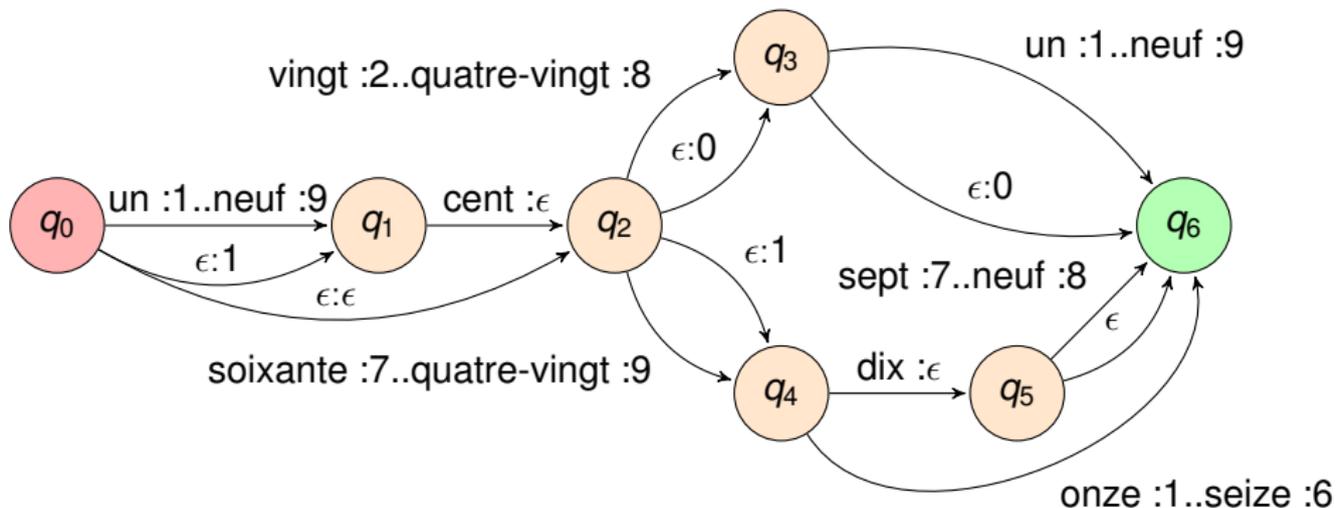
ex : lire **deux cent seize** et retourner [2,1,6]

ex2 : réciproquement, lire [2,1,6] et retourner **deux cent seize**.

Les transitions du transducteur sont maintenant décorées d'une paire d'action :

```
fst_trans (numbers2,0,1,true : c(1)).  
fst_trans (numbers2,0,1,c(un) : c(1)).  
fst_trans (numbers2,0,1,c(deux) : c(2)).  
..
```

# Forme du transducteur (simplifié)



Au moins deux faiblesses dans ce transducteur !

Similaire au moteur FSA, mais :

- utilise 2 paires de positions L1,R1 et L2,R2
- utilise 1 paire d'actions A1 et A2

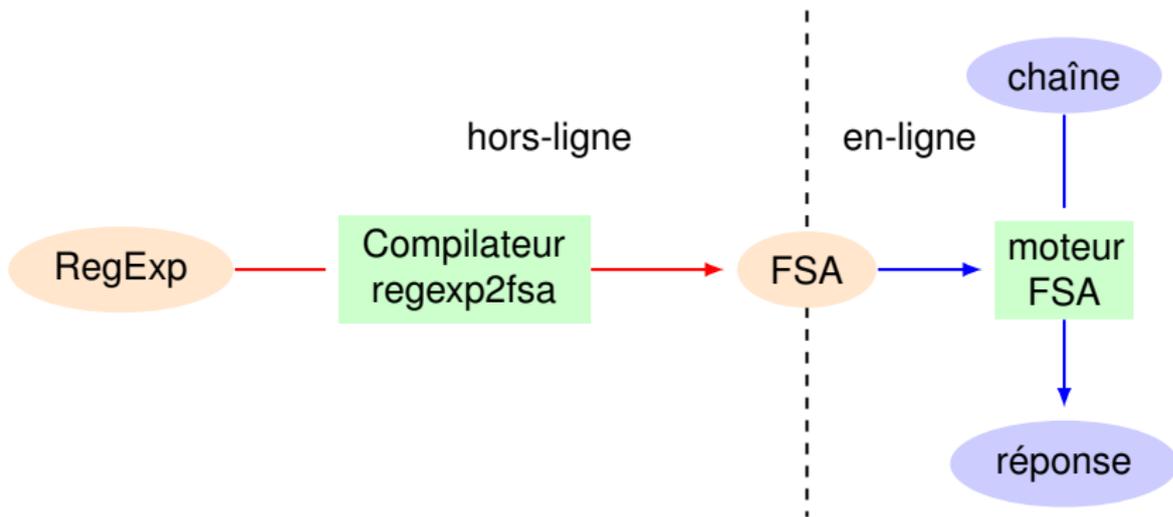
```
fst (Name, S, L1, R1, L2, R2) :-  
  fst_trans (Name, S, T, (A1:A2)),  
  fst_action1 (A1, L1, M1),  
  fst_action2 (A2, L2, M2),  
  fst (Name, T, M1, R1, M2, R2).
```

Notes :

- Jeux d'actions identiques ou différents pour chaque niveau (1 ou 2).
- Immédiat d'étendre à 3 (ou plus) bandes  
par exemple pour lire les nombres en français, les normaliser et les générer  
en anglais.

- 1 Au début étaient les expressions régulières
- 2 Puis vinrent les automates à états finis
- 3 Et les transducteurs
- 4 **Le must : compiler !**

- Utiliser la notation haut-niveau des expressions régulières
- Obtenir l'efficacité des moteurs FSA ou FST (ou directement le moteur Prolog)



## Modèle générique de compilateur

- 1 lire le source (une regexp)
- 2 transformer (similaire au moteur regexp)  
déconstruire les expressions en introduisant de nouveaux états  
`regexp2fsa(Name,RegExp,State1,State2)`
- 3 émettre la cible (FSA)  
émettre les transitions avec `emit_trans(Name,State1,State2,Action)`

```
regexp2fsa (Name, ( E1 , E2 ) , S1 , S2) :-  
    regexp2fsa (Name, E1 , S1 , S3) ,  
    regexp2fsa (Name, E2 , S3 , S2)  
.  
regexp2fsa (Name, ( E1 ; E2 ) , S1 , S2) :-  
    regexp2fsa (Name, E1 , S1 , S2) ,  
    regexp2fsa (Name, E2 , S1 , S2)  
.  
regexp2fsa (Name, E @* , S1 , S2) :-  
    regexp2fsa (Name, E , S1 , S1) ,  
    regexp2fsa (Name, true , S1 , S2)  
.
```

**Note** : similaire pour les autres constructions

# Construire les transitions

```
regexp2fsa (Name, A, S1, S2) :-  
    domain (A, [ c(X), range(D), true ]),  
    ( var(S2) -> mutable_new_state (Name, S2) ; true ),  
    emit_trans (Name, S1, S2, A).
```

# Emettre les transitions

```
%% bibliotheque analogue a C printf  
:-require 'format.pl'.
```

```
%% directive DyALog: prédicat à la Prolog  
:-rec_prolog emit_trans/4.
```

```
emit_trans(Name,S1,S2,A) :-  
    format('trans(~w,~w,~w,~w).\n',[Name,S1,S2,A]).
```

```
:-extensional rx/2.  
:-rec_prolog regexp2fsa/4.  
  
?-rx (Name,RX) ,  
  mutable_init_state (Name, Init) ,  
  regexp2fsa (Name,RX, Init , Final) ,  
  format ( 'init_state (~w,~w) .\n' , [Name, Init] ) ,  
  format ( 'final_state (~w,~w) .\n' , [Name, Final] ) ,  
  %% la compilation se contente d'émettre  
  %% => pas de réponse avec fail  
  fail .
```

- Utilisation de prédicats *builtin* non logiques de **DYALOG** :  
mutable/1 et mutable\_inc/1
- Remplacement possible par des assert/retract
- Gestion possible sans prédicats non logiques  
(en propageant le max des états déjà générés)

```
:-std_prolog mutable_init_state/2, mutable_new_state/2.
```

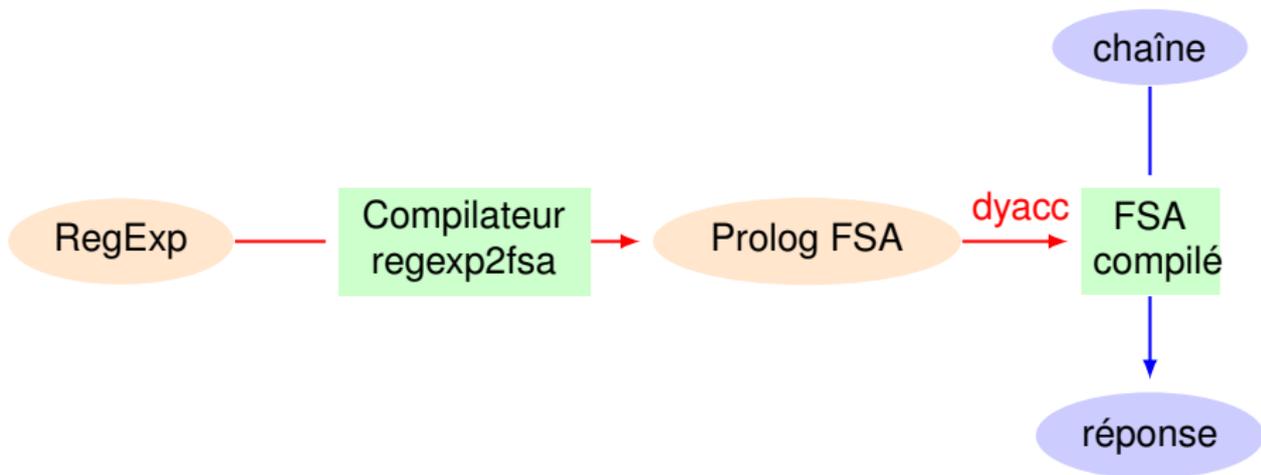
```
mutable_init_state(Name,0) :-  
    mutable(MX,1),  
    record(state(Name,MX)).
```

```
mutable_new_state(Name,S) :-  
    recorded(state(Name,MX)),  
    mutable_inc(MX,S).
```

# Compiler vers Prolog/DyALog

Une compilation plus poussée des expressions régulières peut prendre Prolog comme cible (plutôt que des transitions FSA),

- en émettant des clauses Prolog encapsulant le comportement du moteur FSA pour chaque transition de l'automate.
- (alternative) composer deux compilateurs :  
regexp  $\rightsquigarrow$  fsa, puis fsa  $\rightsquigarrow$  Prolog  
approche fréquente de compilation multi-passe avec des représentations intermédiaires.



Voir le package **FSA** de **Gert van Noord**

- disponible sur `http://www.let.rug.nl/~vannoord/Fsa/`
- fonctionne avec **YAP**, **SICSTUS** et **SWI**.
- Beaucoup plus d'opérateurs d'expression régulières
- Optimisations des FSA/FST (minimisation et détermination)
- FSA et FST pondérés